



Tags :

[educode 2019](#), [proposition](#), [conference](#), [soudure](#), [pratique](#), [salle 2](#)

Conférence : Hackerspaces - apprentissage par la pratique et mains dans le camboui

[Retour vers la catégorie Educode 2019](#)

En pédagogie, l'**apprentissage par la pratique** est obtenu par les élèves grâce à leur propre expérience.

Cela contraste avec les apprentissages scolaires par transmission directe (maître à élève) ou indirecte (manuel scolaire, CDrom, video vers l'apprenant).

Dans l'apprentissage par la pratique, il est essentiel que l'expérience soit une relation à double sens, où l'étudiant d'une part, est actif par rapport au monde autour de lui.

Mais d'autre part, il doit assumer lui-même les conséquences de ses propres priorités, décisions et actions.

Un **hackerspace** est un tiers-lieu où des gens avec un intérêt commun (souvent autour de l'informatique, de la technologie, des sciences, des arts...) peuvent se rencontrer et collaborer.

Par [Benjamin Henrion](#)

From:

<https://wiki.educode.be/> - **Accompagner l'école face aux défis du numérique**

Permanent link:

https://wiki.educode.be/doku.php/educode_2019/conferences/hackerspaces_apprentissage_pratique

Last update: **2019/08/30 18:41**

